

第三届（2021）集成电路 EDA 设计精英挑战赛

赛题指南

一、**赛题三**：海量图形数据的高速区域化查询

二、**命题企业**：南京集成电路设计服务产业创新中心有限公司

三、**赛题 Chair**：杨 帆 复旦大学微电子学院 教授

四、**赛题描述**：

1. 总体描述

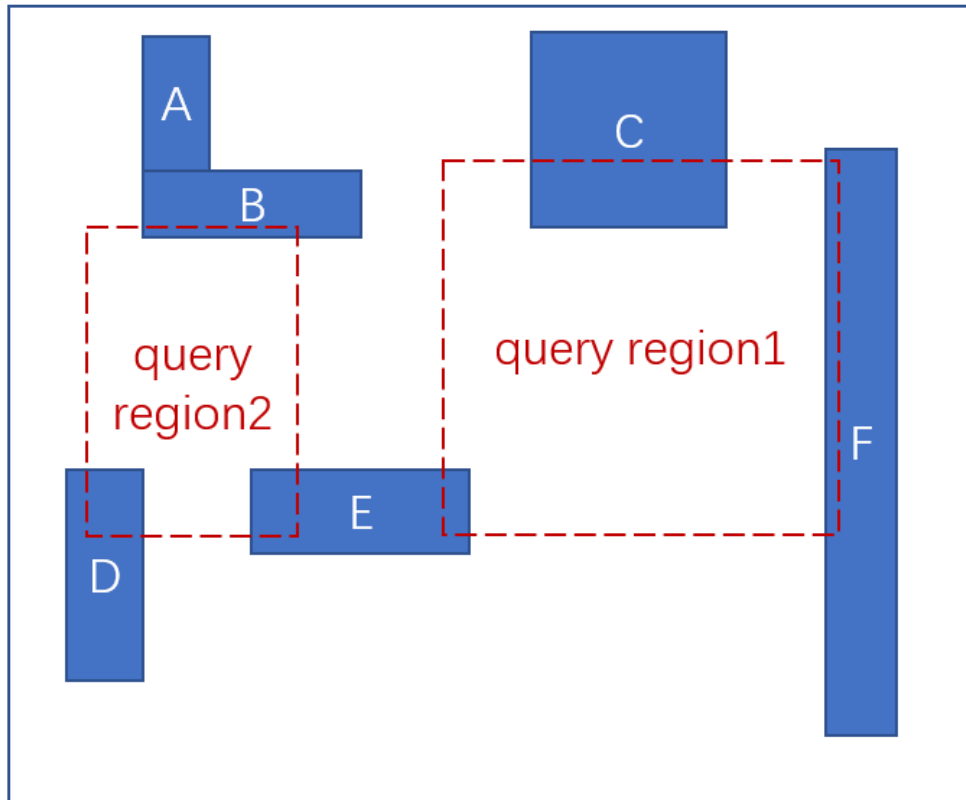
- (1) 定义核心区域(core area) 为一个坐标区域, 如 $\{0, 0\}, \{4000, 2000\}$
- (2) 核心区域内存在大量的矩形图形 (正多边形已转换为最大化矩形), 每个矩形图形为一个小的坐标区域, 如 $\{10, 10\}, \{50, 30\}, \{511, 320\}, \{517, 360\}$...
- (3) 定义查询区域(query region)为坐标区域, 如 $\{50, 50\}, \{100, 120\}$, 快速获取该区域内的矩形图形

例1, 如下示例图, 核心区域有物体 A、B、C、D、E、F 六个矩形。

如果在“query region1”进行区域查询, 则得到 C、E、F 三个矩形 (查询结果不分先后)。

如果在“query region2”进行区域查询, 则得到 B、D、E 三个矩形 (查询结果不分先后)。

如果查询区域为整个核心区域, 则六个矩形 A、B、C、D、E、F 全部被得到。

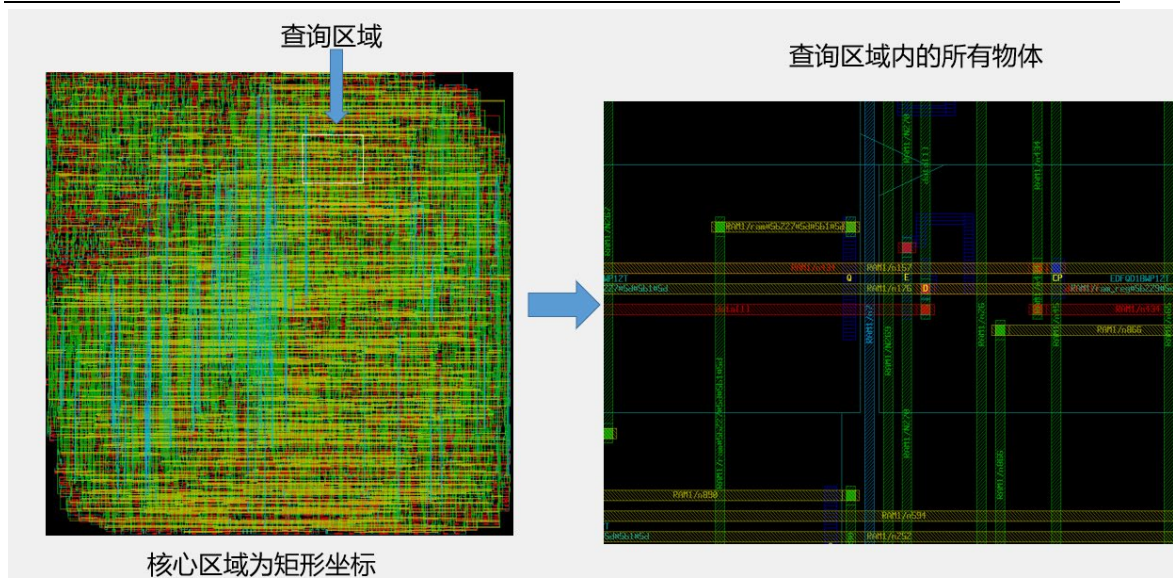


core area

例2, 如下版图,核心区域是一个布线后的设计,其中包括 IO pin 和 routing blockage, instances(pin/obs), power stripes(wire/via)以及 signal routing(wire/via)。

指定下图 (左) 的查询区域, 将得到该区域的所有物体(pin/obs/wire/via), 即下图 (右) 中显示物体。

注: 版图中的物体皆可看作一个矩形。



五、评分细则

1. 公开测试用例评分 (60 分)

分数 (30 分)	正确性	运行时间 (CPU time)	使用内存 (peak mem)
项目构建	/	5	4
查询区域 1	3	2	2
查询区域 2	3	2	2
查询区域 3	3	2	2

用例 1 和用例 2 各 30 分，评分标准如上表格，分数为每项可得到的标准分。

1.1 正确性: 查询结果与 golden 结果一致得满分, 不一致得 0 分且运行时间和使用内存得分为 0

1.2 运行时间: 得分=(golden 运行时间/参赛程序运行时间) * 标准分

1.3 使用内存: 得分=(golden 使用内存/参赛程序使用内存) * 标准分

注:

注 1: 运行时间和使用内存的得分精确到小数点后两位。总分评比也精确到小数点后两位。

注 2: 得分可能高于标准分。

注 3: EDA 创新中心会在统一的环境下运行多次取平均值 (以减小误差)。

Golden (及其运行环境) 仅供参赛选手参考。

2. EDA 创新中心测试评分 (30 分)

2.1 测试用例由 EDA 创新中心提供 (case 较大, 内存和运行时间较大)

2.2 EDA 创新中心运行选手程序得到运行结果并根据结果评分

2.3 评分标准与公开测试的评分标准一致

3. 源码及文档评分 (10 分)

3.1 设计文档 (算法设计, 数据结构设计) 评分 (4)

3.2 源代码质量 (编码风格, SEGV, Memory Leak) 评分(4)

3.3 测试报告(单元测试, 系统测试) 评分(2)

注: 因此项评分主观性较强, 所以设置分数值较低。

六、运行环境

1. 开发环境配置

资源路径: <https://gitee.com/niiceda/open-edi/tree/open-edi-contest/>

推荐开发环境: ubuntu 20.04 (或 centos 7.9.2009)

- 已有 Linux 环境手动配置: 参考源码库中 config_guide_ubuntu20.04.md
(或 config_guide_centos7.9.md)
- docker 方式: 使用资源库中 fast_deploy_ubuntu_20.04.dockerfile 构建
开发环境镜像

以上环境准备妥当后, 启动相应环境

2. openeda 下载、编译运行

```
mkdir $yourSandBox
```

```
cd $yourSandBox
```

```
source /opt/devtoolset/devtoolset.bash
```

```
git clone -b open-edi-contest --recursive
```

```
http://gitee.com/niiceda/open-edi.git
```

```
cd open-edi
```

```
mkdir build
```

```
cd build
```

```
cmake .. -DCMAKE_PLACE=0 (for opt) or cmake ..-DCMAKE_PLACE=0 -
```

```
DCMAKE_BUILD_TYPE=Debug (for dbg, apt install gdb for debug command)
```

```
make -j 4
```

```
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/local/lib
```

```
$yourSandBox/open-edi/build/src/app/openeda
```

```
OpenEDA%
```

注 1: www.openeda.com, 开源网站访问地址。

注 2: openeda 及其运行环境提供了统一的软件平台, 为评分提供了统一的标准。如果参赛选手使用其它软件平台(如 Windows 操作系统、python 语言等), EDA 创新中心只能尽量提供相近的评分标准和运行环境, 以保证公平性。

注 3: EDA 竞赛组委会提供统一的服务器环境, EDA 创新中心会在该系统配置 openeda 的运行环境, 供参赛选手测试。

七、测试用例

1. 用例 1

参看 open-edi-contest 下“ **demo/contest/test_case1.zip**”, 文件包括: rtk-tech.lef, stdcells.lef, route.def , query.tcl, region1_query_result.txt, region2_query_result.txt, region3_query_result.txt。运行如下:

```
$yourSandBox/open-edi/build/src/app/openeda
```

```
OpenEDA% read_lef rtk-tech.lef
```

```
OpenEDA% read_lef stdcells.lef
```

```
OpenEDA% read_def route.def
```

```
OpenEDA% init_query
```

```
INFO(run time and memory)
```

```
OpenEDA% query $area1
```

Query result :

INFO(run time and memory)

OpenEDA% query \$area2

Query result :

INFO(run time and memory)

OpenEDA% query \$area3

Query result :

INFO(run time and memory)

OpenEDA% cleanup_query

查询结果正确性可与 golden 结果对比 (如果结果较多, 请用 sort 排序后保存到文本文件, 对文本文件进行 diff 比较)。

三个查询区域分别是:

area1: 77581 159239 79891 160882

area2: 182106 181587 276864 249013

area3: 69341 79441 279731 229145

2. 用例 2

参看 open-edi-contest 下“ **demo/contest/test_case2.zip**”。

运行过程同用例 1。

三个查询区域分别是:

area1: 380015 434995 416981 461299

area2: 1435638 1759660 1543493 1836405

area3: 368731 591718 1565088 1442994

八、示例代码

1. src/db/rq 框架

data_model.cpp, DataModel 为导入 wire/via/pin/obs 到 LRect 中

data_model.h

rq.cpp, 参赛选手程序入口

rq.h

rq_tcl_command.cpp, 命令注册

rq_tcl_command.h

2. 接口

initQuery()

query(const Box &search_area)

cleanupQuery()

参看注释行 “// add your code here...”

输入为 DataModel::geometries_(vector<LRect>), 输出为查询结果、运行时间和使用内存

3. 声明

3.1 参赛选手可根据自己需要增删改, 包括文件和代码。数据结构和算法由选手自行设计和实现, 但不可复制或使用 openeda 中的代码。

3.2 LRect 为示例, 参赛选手可自行设计相关数据结构以及内存管理方式

3.3 DEBUG_QUERY 编译条件供参赛选手参考示例

- 3.4 选手可根据 layer_id 来存储数据, layer_id 最大值可设置为静态值 128
- 3.5 可多线程运行, 多线程运行比较时间为 elapsed time (而不是 CPU time)
- 3.6 Monitor 用于监控内存和运行时间
- 3.7 Message 用于打印信息到控制台和 openeda log 文件

一、 参考文献

1. <https://blog.mapbox.com/a-dive-into-spatial-search-algorithms-ebd0c5e39d2a>
2. https://www.researchgate.net/profile/Wendy-Osborn/publication/306374828_Continuous_Region_Query_Processing_in_the_mqr-tree/links/5995fa69a6fdcc35c6bfeddb/Continuous-Region-Query-Processing-in-the-mqr-tree.pdf
3. <http://www.cs.utah.edu/~lifeifei/cis5930/kdtree.pdf>